



Recycling to Learn

Learning to Create



Un proiect eTwinning care promovează incluziunea, creativitatea și dezvoltarea abilităților practice, oferind elevilor experiențe de învățare aplicată și accesibilă.

Platformă: eTwinning

Durată: Octombrie-Mai

Limbă: English

Grup țintă: Elevi cu dizabilități

România

Polonia

Grecia

Turcia

Serbia

Obiective

- Stimularea creativității**
Conceperea și realizarea unor obiecte din materiale reciclate.
- Abilități motorii fine**
Activități practice pentru exersarea coordonării mână-ochi.
- Gândire critică**
Planificarea și experimentarea unor proiecte creative.
- Muncă în echipă**
Activități de grup incluzive și sprijin reciproc între elevi.
- Educație pentru mediu**
Cunoașterea reciclării și a materialelor sustenabile.

OCTOMBRIE

Prezentarea școlilor partenere și realizarea de semne de carte din materiale reciclabile.

Semne de carte reciclate

IANUARIE

Felicitări reciclate cu tema hobby-urilor, de Ziua Internațională a Puzzle-ului.

Felicitări transformate în puzzle-uri digitale

MARTIE

Figurine de animale din tuburi de hârtie igienică și alte materiale reciclate.

Carte de rime „Eco-ZOO”

Activitățile desfășurate

Elevii din toate cele cinci țări partenere au lucrat împreună, lună de lună, pentru a realiza produse comune.

NOIEMBRIE

Personaje create din ghinde, conuri de pin și castane.

Personaje de toamnă

APRILIE

Obiecte senzoriale inspirate de ocean, din nisip, scoici și pietricele.

Ocean virtual realizat în Canva

DECEMBRIE

Cadouri de Crăciun și Anul Nou, realizate manual din materiale reciclate.

Cadouri schimbate între echipe

FEBRUARIE

Instrumente muzicale din materiale reciclate — „Orchestra noastră”.

Video muzical comun

MAI

„Power Pockets” din blugi și textile reciclate, cu mesaje motivaționale.

Power Pockets cu mesaje încurajatoare

Evenimente speciale & proiecte comune

★ Evenimente speciale

International Dot Day

Inspirați de cartea „The Dot” de Peter H. Reynolds, elevii și-au exprimat creativitatea prin artă.

Ziua Internațională a Puzzle-ului

Felicitările din materiale reciclate au fost transformate în puzzle-uri digitale cu JigsawPlanet.

Ziua Mondială de Conștientizare a Autismului

2 aprilie — activități creative pentru promovarea incluziunii.

♥ Realizate de toate echipele

„Once Upon a Time...”

Carte digitală de povești cu personaje de toamnă, realizată cu asistență AI.

„Eco-ZOO Rhymes”

Rime inspirate de figurinele de animale, adunate într-o carte StoryJumper comună.

„Orchestra noastră”

Videoclip muzical comun, din înregistrările tuturor echipelor.

Oceanul virtual

Creaturi marine din materiale naturale, reunite într-un ocean virtual Canva.

REZULTATE ȘI IMPACT

Ce au câștigat elevii

Consolidarea abilităților psihomotorii – îmbunătățirea coordonării ochi-mână, a motricității fine, a preciziei în executarea sarcinilor practice și a controlului gestual necesar activităților de lucru.

Stimularea autonomiei personale și a încrederii în propriile capacități – dezvoltarea inițiativei, a perseverenței și a capacității de a finaliza în mod independent sarcini adaptate nivelului individual de dezvoltare.

Dezvoltarea competențelor socio-relaționale – consolidarea abilităților de colaborare în echipe internaționale, dezvoltarea comunicării, a respectului reciproc și a participării active la activități comune.

Formarea comportamentelor responsabile față de mediu – conștientizarea importanței protejării mediului, însușirea principiilor economiei circulare și adoptarea unor practici sustenabile prin reutilizarea creativă a materialelor.